



Kaip apskaičiuoti pirkinių kainą?

Problema:

Įsivaizduokite, kad esate parduotuvės savininkai! Jums reikia sukurti savo parduotuvę, nustatyti prekių kainas ir išmokti teisingai skaičiuoti pinigus. Kaip užtikrinsite, kad jūsų pirkėjai visada gautų teisingą grąžą ir būtų patenkinti apsipirkimu? Šiame projekte kursite parduotuvės modelį, skaičiuosite pinigus ir atliksite pirkimo-pardavimo simuliacijas, kad taptumėte tikrais prekybos ekspertais.

Projekto užduotis mokiniams:

- 😊😊😊 1. **Parduotuvės modelio kūrimas.** Sukurkite savo parduotuvės modelį iš turimų priemonių (pvz., kartono dėžių, popieriaus, pieštukų). Suteikite jai pavadinimą ir sugalvokite, kokias prekes parduosite.
- 😊😊😊 2. **Prekių kainų nustatymas.** Kiekvienai prekei nustatykite kainą eurai ir centais. Kainos turi būti realistiškos ir neviršyti 10 eurų. Užrašykite kainas ant mažų kortelių.
- 😊😊😊 3. **Pinigų skaičiavimo praktika.** Naudodami žaislinius pinigus (arba popierinius modelius), praktikuokitės skaičiuoti pirkinių kainą ir grąžą. Atlikite bent 5 skirtingus pirkimo-pardavimo scenarijus.
- 😊😊😊 4. **Parduotuvės pristatymas ir simuliacija.** Pristatykite savo parduotuvę klasės draugams. Atlikite pirkimo-pardavimo simuliaciją su vienu pirkėju ir vienu pardavėju, demonstruodami, kaip skaičiuojate pinigus ir atiduodate grąžą.

Įsivertinimo laukeliai kviečia pagalvoti kaip buvo atliktos užduotys: nesėkmingai, sėkmingai ar labai sėkmingai?

Mokiniai žymi labiausiai užduoties įgyvendinimą atitinkančio laukelio vidurį, pvz.: 😞😊😊

Mokytojai vėliau gali apvesti jų manymu tinkamiausią laukelį, pvz.: 😞😊😊😊

Mokomos temos:

- **Matematika.** Pinigų skaičiavimas: Mokiniai mokysis atpažinti eurus ir centus, atlikti paprastus pinigų sudėjimo ir atėmimo veiksmus, spręsti praktines situacijas.
- **Technologijos.** Mano parduotuvė: Mokiniai kurs savo parduotuvės modelį, gamins prekes ir nustatys joms kainas, naudodami įvairias medžiagas.